

Multicollisions in iterated hash functions. Application to cascaded constructions

Antoine Joux

Introduction

- פונקציות תמצות הן פונקציות קריפטוגרפיות, אשר פועלות על קלטים בגדלים גדולים מאוד (לדוגמא 2^{64}) ופלט בגודל קבוע.
- האבטחה העיקרית של פונקציות תמצות קריפטוגרפיות היא שאין תוקף שיוכל למצוא שתי הודעות M, M' שמובילים לערכי תמצות זהים.
- ידוע כי אין פונקצית תמצות החסינה מפני פרדוקס יום ההולדת, כלומר בהינתן פונקצית תמצות עם פלט של n ביטים ניתן למצוא התנגשות ב- $2^{n/2}$ הודעות שונות.

Introduction- Cont.

- מסיבה זאת פונקציות תמצות עם פלטים קטנים מ-160 ביט נחשבות מיושנים, למרות שבעבר הוצאו הרבה פונקציות תמצות עם פלטים בגודל 128 ביט וחלקם עדיין בשימוש (לדוגמא SHA, MD4, MD5).
- אנחנו נעסוק בפונקציות תמצות שנבנו עם איטרציה של פונקציות דחיסה.
- מטרת המאמר- לפתור בעיה: "האם שרשור של שני ערכי פונקציות תמצות עצמאיות, יותר מאובטח מערך תמצות יחיד?"

Basic facts about iterated hash functions

- פונקציות תמצות איטרטיבית נבנית על ידי חזרה על פונקציות דחיסה פשוטה.
- פונקציות הדחיסה f מקבלת שני קלטים: ערך משורשר ובלוק הודעה ומוציאה כפלט את הערך המשורשר הבא.
- לפני העיבוד ההודעה "מרופדת" ומחולקת למספר בלוקים השווים בגודלם.
- "ריפוד" ההודעה מתבצע על ידי הוספת 1 בתחילת ההודעה ושרשור מספר לא מוגבל של 0 -ים (בחיזוק נוסף ניתן להוסיף גם את אורך ההודעה).
- שיטה זאת נקראת Merkle-Damgard Strengthening.

Basic facts about iterated hash functions- Cont.

- לאחר מכן ההודעה מחולקת ל- ℓ בלוקים, מציבים ערך התחלתי ראשון והאיטרציה מתחילה.
- האלגוריתם נראה כך:

- Pad the message and split it into blocks M_1, \dots, M_ℓ .
- Set H_0 to the initial value IV .
- For i from 1 to ℓ , let $H_i = f(H_{i-1}, M_i)$.
- Output $H(M) = H_\ell$.

Basic facts about iterated hash functions- Cont.

- מושגי יסוד :
- התנגשות (collision)- כאשר שתי הודעות שונות M, M' , מביאות אל אותו ערך, כלומר נקבל $H(M)=H(M')$. מתקפה קלה למציאת התנגשות זה הגרלת הודעות בצורה רנדומאלית וחישוב ערכם עד שמקבלים התנגשות.
- Preimage resistance - כאשר מקבלים ערך y ומוצאים הודעה M כך ש $H(M)=y$.
- Second preimage resistance - כאשר מקבלים הודעה M מוצאים עוד הודעה כך ש $H(M)=H(M')$.
- התקפות מול שלושת מטרות אלו עולות בערך 2^n .

Basic facts about iterated hash functions- Cont.

• הגדרה:

r -way collision (r -collision) - כאשר יש סדרת הודעות M_1, \dots, M_r כך ש $H(M_1) = \dots = H(M_r)$.

בהנחה שערכי התמצות מתנהגים בצורה כמעט רנדומאלית, מציאת r -collision יכולה להתבצע על ידי תמצות בערך $2^{\frac{n(r-1)}{r}}$ הודעות.

Basic facts about iterated hash functions- Cont.

- הגדרה:

r -way collision (r -collision) - כאשר יש סדרת הודעות M_1, \dots, M_r כך ש $H(M_1) = \dots = H(M_r)$.

בהנחה שערכי התמצות מתנהגים בצורה כמעט רנדומאלית, מציאת r -collision יכולה להתבצע על ידי תמצות בערך $2^{n \cdot \frac{r-1}{r}}$ הודעות.

- שאלה:

למראית עין נראה שקשה יותר למצוא r -collision, האם זה נכון?

Constructing multicollision

- נראה שיצירת multicollision בפונקצית תמצות איטרטיבית יכולה להעשות בצורה די יעילה.
- אם נדייק יצירת 2^t -collision עולה t פעמים בניית 2-collision פשוטה.
- הערה:
- ניתן להתעלם מתהליך ה"ריפוד" אם נניח שמדובר על הודעות באותם אורכים.
- על מנת לפשט את הבעיה, נניח שגודל בלוקי ההודעה גדול יותר מגודל הערך המוחזר מפונקצית התמצות, אך הפיתרון תקף גם למקרה השני.

Constructing multicollision-Cont.

● הנחות:

- גודל בלוקי ההודעה גדול יותר מגודל הערך המוחזר מפונקצית התמצות (הפיתרון תקף גם למקרה שלא).
 - קיימת מכונה C שבהינתן כקלט ערך המוחזר מפונקצית תמצות h , מחזיר שני בלוקים שונים B, B' כך ש: $f(h, B) = f(h, B')$

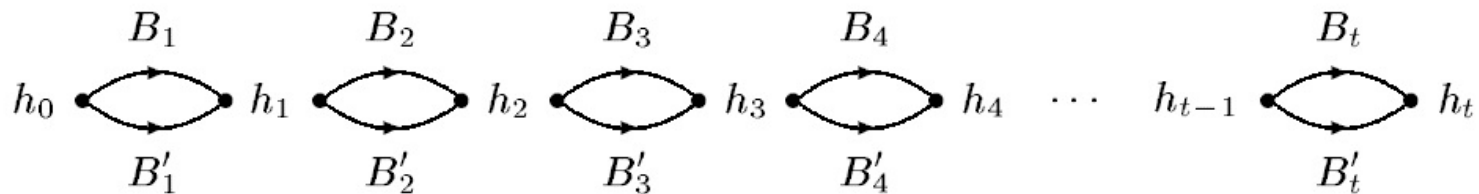
הערה:
- התכונה הכי חשובה של C היא ש- C תפעל עבור כל ערך משורשר.

Constructing multicollision-Cont.

- נראה מציאת 4-collision בעזרת C :
 - נגדיר ערך התחלתי IV .
 - נקרא ל- C בפעם הראשונה על מנת להשיג שני בלוקים B_0, B'_0 שיש ביניהם התנגשות, כלומר $f(IV, B_0) = f(IV, B'_0)$.
 - נסמל את הערך המוחזר ב- z ונפעיל את C שוב ונמצא עוד שני בלוקים B_1, B'_1 שיש ביניהם התנגשות, כלומר $f(z, B_1) = f(z, B'_1)$.
 - אם נשים את שני השלבים האלו ביחד נקבל את ה- 4-collision שרצינו :
 $f(f(IV, B_0), B_1) = f(f(IV, B_0), B'_1) = f(f(IV, B'_0), B_1) = f(f(IV, B'_0), B'_1)$

Constructing multicollision-Cont.

- באותו רעיון נראה את האלגוריתם לבניית 2^t -collision
- Let h_0 be equal to the initial value of IV of H.
- For i from 1 to t do:
 - Call C and find B_i and B'_i such that $f(h_{i-1}, B_i) = f(h_{i-1}, B'_i)$.
 - Let $h_i = f(h_{i-1}, B_i)$.
- Pad and output the 2^t messages of the form $(b_1, \dots, b_t, \text{Padding})$ where b_i is of the two blocks B_i or B'_i .



On the security of cascaded hash functions

- שיטה קלה לבניית פונקציות תמצות גדולה היא לבצע שרשור של פונקציות תמצות קטנות יותר.

לדוגמא:

בהינתן שתי פונקציות תמצות F ו- G והודעה M , ניתן ליצור ערך תמצות גדול $F(M) || G(M)$.

במבנה זה F ו- G יכולים להיות פונקציות תמצות שונות לגמרי או שני אינסטנסים שונים במקצת של אותה פונקצית תמצות.

On the security of cascaded hash functions-Cont.

• Collision resistance :

• אם נניח ש- F מוציא n_f ביטים כפלט, ו- G מוציא n_g ביטים כפלט. לכן רמת האבטחה של F היא $2^{n_f/2}$ ולגבי G $2^{n_g/2}$.

• אם $F||G$ היה פונקצית תמצות טובה, הסיבוכיות של ההתקפה הטובה ביותר הייתה $2^{(n_f+n_g)/2}$.

• נראה התקפה עם סיבוכיות של $2^{n_g/2} + 2^{n_f/2}$ אם $n_f \leq n_g$.

• להלן ההתקפה :

• בעזרת האלגוריתם שהוסבר מקודם (המשתמש במכונה C), עם t שווה $n_g/2$ (עיגול כלפי מעלה) נבנה $collision - 2^t$ על F . זה עולה לנו t קריאות אל אלגוריתם פרדוקס יום ההולדת הבסיסי על פונקצית הדחיסה של f , בערך $t2^{n_f/2}$ פעולות.

On the security of cascaded hash functions-Cont.

- מכאן נקבל 2^t הודעות שונות בעלות אותו ערך בצד של F .
- מכיוון שהגדרנו את t שיהיה שווה ל- $n_g/2$ נוכל לבצע את פרדוקס יום ההולדת על 2^t האלמנטים שיש לנו, ובהסתברות סבירה לצפות שנקבל התנגשות עם n_g ביטים שנמצאים ב- 2^t הודעות של G .
- הערה: כדי להגדיל את אחוז ההצלחה ניתן להגדיל את ערך t ולבצע יותר קריאות על ההתקפה על F .
- ניתוח סיבוכיות:
- ביצוע t פעמים את האלגוריתם על F : $t2^{n_f/2}$.
- השוואה של G אל 2^t הודעות בגודל $t2^t$: במימוש נאיבי, 2^t במימוש בעזרת סידור ההודעות בעץ.
- סהכ: $t2^{n_f/2} + 2^t = n_g 2^{n_f/2} + 2^{n_g/2}$.

On the security of cascaded hash functions-Cont.

- Preimage and second-preimage resistance :

- אם נניח ש- F מוציא n_f ביטים כפלט, ו- G מוציא n_g ביטים כפלט. לכן רמת האבטחה של F היא 2^{n_f} ולגבי G 2^{n_g} בנוגע ל-preimage.

- האלגוריתם הגנרי הידוע ביותר לשבירת preimage זה לנסות הודעות רנדומליות עד שמקבלים את הערך הרצוי.

- אם $F||G$ היה פונקצית תמצות טובה, הסיבוכיות של ההתקפה הטובה ביותר הייתה $2^{(n_f+n_g)}$.

- נראה התקפה עם סיבוכיות של $2^{n_g} + 2^{n_f} + n_g 2^{n_f/2}$ אם $n_f \leq n_g$.

On the security of cascaded hash functions-Cont.

- להלן ההתקפה :

- בעזרת האלגוריתם שהוסבר מקודם (המשתמש במכונה C), עם t שווה n_g נבנה 2^t - collision על F. זה עולה לנו t קריאות אל אלגוריתם פרדוקס יום ההולדת הבסיסי על פונקצית הדחיסה של f, בערך $t2^{n_f/2}$ פעולות.
- לאחר מכן נחפש בלוק נוסף הממפה את הערך המשורשר האחרון שלנו אל הפלט הסופי של הפונקציה F.
- לאחר צעד זה אנחנו משיגים 2^t הודעות שונות עם ערך התמצות המצופה בצד של F.
- מכיוון שהגדרנו את t שיהיה שווה ל- n_g אנחנו מצפים שבהסתברות סבירה לפחות הודעה אחת מ- 2^t הודעות שווה בערכה ל- n_g ביטים בצד של G.

On the security of cascaded hash functions-Cont.

- ראינו כי המתקפה למעלה מוצאת preimage עבור ערך רנדומלי.
- כמו כן התקפה זאת יכולה להיות גם עבור second-preimage ללא שינויים.
- במקרה ונרצה לבצע כל אחת מן המתקפות על יותר משתי פונקציות תמצות נגדיר את מכונה C אשר תמצא התנגשות בשרשור של כל הפונקציות פרק לאחת ונבצע את האלגוריתמים שהוצגו.
- לדוגמא: עבור F, G, H נגדיר כי מכונה C תעבוד על $F||G$.